

Ordlista

Den här ordlistan har tagits fram med hjälp av ChatGPT i maj 2023. Här hittar du enkla nyckelord som kan vara bra att känna till för dig som vill lära dig mer om AI.

AI-augmented teacher: En lärare som använder artificiell intelligens för att förbättra och stödja sitt arbete med att undervisa och vägleda elever.

Anpassning: Att anpassa undervisningsmaterial eller uppgifter för att passa behoven hos enskilda elever eller studenter.

Artificiell intelligens: Teknologi som gör det möjligt för datorer att utföra uppgifter som normalt kräver mänsklig intelligens.

Automatisering: Att ersätta manuella eller repetitiva uppgifter med datorprogram för att spara tid och förbättra effektiviteten.

Big Data: Ett begrepp som används för att beskriva enorma mängder data som är för stora, för komplexa eller för snabbt växande för att hanteras med traditionella databashanteringsverktyg.

Chattbot: Ett datorprogram som använder artificiell intelligens för att svara på användarens frågor i form av en konversation.

ChatGPT: En modell för konversation med AI som kan svara på naturliga språkfrågor.

Data: Information som kan analyseras för att hitta mönster eller för att fatta beslut.

Deep learning: En form av artificiell intelligens som efterliknar människors hjärnor genom att använda neuronätverk för att analysera data.

Dialog: En konversation mellan två eller fler personer, eller mellan en person och en dator.

Digitalisering: Omvandling av analoga processer och material till digitala format.

E-learning: Undervisning som sker online eller via datorer.

Felsökning: Processen att identifiera och åtgärda problem med tekniska system.

Feedback: Respons som ges till eleverna för att hjälpa dem att förbättra sitt lärande.

Filterbubblor: En situation där en person endast utsätts för information som bekräftar deras befintliga åsikter eller värderingar.

Generativ modell: En typ av artificiell intelligens som kan generera nya data baserat på mönster i befintliga data.

Google: En sökmotor som används över hela världen för att hitta information på internet.

Individualisering: Att anpassa undervisningen eller materialen för att möta enskilda elevers eller studenters behov. Samma som anpassning och personalisering.

Intelligens: Förmågan att tänka, förstå och lära sig.

Interaktion: Kommunikation och samverkan mellan människor eller mellan människor och datorer.

Interaktivitet: Förmågan att interagera med en dator eller ett program.

Jailbreaka: När användare genom prompter försöker att lura ChatGPT att bortse från sin etiska programmering.

Maskininlärning: En form av artificiell intelligens som lär sig från data för att utföra uppgifter utan att programmeras explicit.

Multimodal kommunikation: Att använda flera olika kommunikationsformer, som t.ex. text, tal och bilder, för att uttrycka sig.

Mänsklig intelligens: Den förmåga som människor har att tänka, förstå och lära sig.

Naturligt språk: Det språk som människor använder för att kommunicera med varandra.

Neurala nätverk: En teknik inom deep learning som efterliknar hjärnans neuronnätverk för att analysera data.

NLP (Natural Language Processing): En teknik inom artificiell intelligens som gör det möjligt för datorer att förstå och generera naturligt språk.

Online-lärande: Undervisning som sker via internet. Samma som e-learning.

Online-bibliotek: En databas med information som kan nås via internet.

Personalisering: Att anpassa undervisningen eller materialen för att möta enskilda elevers eller studenters behov. Samma som individualisering och anpassning.

Plagiering: Att använda någon annans arbete utan tillstånd eller källhänvisning.

Prestanda: Hur väl en person eller system utför en uppgift.

Proaktivitet: Att ta initiativ och vara förberedd på framtida behov.

Problembaserat lärande: En undervisningsmetod som fokuserar på att lösa verkliga problem genom att applicera befintliga kunskaper.

Programmering: Processen att skriva kod för att skapa program eller system.

Programmeringsspråk: Instruktioner som används för att skapa program eller system.

Projektbaserat lärande: En undervisningsmetod som innebär att eleverna arbetar på långsiktiga projekt för att lära sig om ett ämne.

Prompt: En skriftlig instruktion eller fråga som ställs till en AI.

Robotik: Teknik som gör det möjligt för datorer att styra och manipulera fysiska objekt.

Självreglering: Förmågan att kontrollera sina egna tankar, känslor och beteenden.

Skärmtid: Den tid som tillbringas framför en dator, surfplatta eller mobiltelefon.

Sociala medier: Webbplatser och appar som används för att dela information och interagera med andra människor online.

Statistik: Analys av data för att hitta mönster eller för att fatta beslut.

Systemtänkande: Att se på helheten i stället för delarna i en process eller ett system.

Teknisk support: Hjälp som ges till användare för att lösa tekniska problem.

Tidseffektivitet: Att använda tiden på ett sätt som ger bäst resultat.

Textgenerering: En form av artificiell intelligens som kan skapa text baserat på befintliga data eller instruktioner.

Träning: Processen att utbilda en algoritm eller en dator att utföra en uppgift genom att mata in data och korrigera resultatet.

Undervisning: Processen att förmedla kunskap eller färdigheter till andra människor.

Utbildningsplattform: En digital plattform som används för att leverera undervisning och lärande.

Utvärdering: Processen att bedöma eller mäta prestanda eller effektivitet.

Validitet: Att en undersökning eller test mäter det den är avsedd att mäta.

Virtuell assistent: Ett datorprogram som kan hjälpa användare att utföra uppgifter genom att svara på frågor eller ge instruktioner.

Virtuell verklighet: En datogenererad miljö som simulerar verkliga situationer och erfarenheter.

Visualisering: Att använda grafik eller diagram för att visa data eller information på ett visuellt sätt.

Visual learning: Att använda visuella hjälpmedel, som t.ex. bilder eller diagram, för att underlätta lärande och förståelse.

Webbsida: En enskild sida på internet som innehåller information om ett visst ämne.

Webbapplikation: En programvara som körs på en webbserver och som kan nås via internet.

Wikipedia: En encyklopedi som kan redigeras av vem som helst online.

Återkoppling: Information som ges till en person eller system för att förbättra prestanda eller resultat. Samma som feedback.